

TITOLO PERCORSO	Integrazione dell'Intelligenza Artificiale Generativa nell'Educazione – Focus su Microsoft Copilot
FORMATORE	Docente esperto in materia

Due percorsi:

- Integrazione dell'Intelligenza Artificiale Generativa nell'Educazione – Focus su Microsoft Copilot – 10 ore
- Add-on al Corso di Formazione sull'Intelligenza Artificiale Generativa nell'Educazione - 4 ore

Lezioni in modalità remota da 2 ore cadauna.

BREVE DESCRIZIONE DEL PRIMO PERCORSO

Questo corso è progettato per fornire agli insegnanti, sia del I ciclo sia del II ciclo, una comprensione approfondita e pratica sull'utilizzo dell'Intelligenza Artificiale Generativa (IAG), focalizzandosi sugli strumenti gratuiti offerti da Microsoft. Attraverso un percorso di 10 ore, suddiviso in 5 incontri da 2 ore ciascuno, i partecipanti esploreranno il nuovo Copilot di Microsoft e Designer per la generazione di immagini, oltre a una serie di strumenti di inclusione migliorati come sintetizzatori vocali, sistemi di dettatura e traduzione simultanea. Il corso mira anche a fornire una panoramica degli strumenti "premium" e delle piattaforme di sviluppo integrati nella suite Microsoft 365, evidenziando il loro ruolo nei cambiamenti del mondo del lavoro e l'importanza delle piattaforme low/no code

MODULI DEL PRIMO PERCORSO

Modulo 1: Introduzione all'Intelligenza Artificiale Generativa e Strumenti Microsoft (2 ore)

- Panoramica di Copilot e Designer di Microsoft per la generazione di contenuti didattici
- Esercitazioni pratiche sull'utilizzo di questi strumenti IAG per creare materiali educativi
- Discussione sulle potenzialità dell'IAG e le differenze con gli strumenti a pagamento

Modulo 2: Strumenti di IA per l'Inclusione Educativa (2 ore)

- Esplorazione degli strumenti di inclusione migliorati da Microsoft: sintetizzatori vocali, dettatura, e traduzione simultanea.
- Esercitazioni pratiche sull'integrazione di questi strumenti in classe, inclusi gli usi con dispositivi mobili.
- Approfondimento su come gli strumenti di inclusione possono facilitare l'apprendimento per tutti gli studenti

Modulo 3: Strumenti "Premium" e Piattaforme di Sviluppo di Microsoft 365 (2 ore)

- Dimostrazione degli strumenti "premium" inclusi in Microsoft 365, come Copilot per Microsoft 365.

- Panoramica su piattaforme di sviluppo come Power Apps e Power Automate che integrano la tecnologia IAG.
- Discussione sull'impatto delle piattaforme low/no code nel mondo del lavoro e sull'importanza di preparare gli studenti a queste nuove realtà

Modulo 4: Progettazione di Attività Didattiche Innovativa con IA (2 ore)

- Laboratorio di creazione di materiali e attività didattiche utilizzando Copilot e Designer.
- Esplorazione di metodologie didattiche arricchite dall'utilizzo dell'IA per migliorare l'engagement studentesco.
- Riflessioni sull'integrazione etica dell'IA in contesti educativi

Modulo 5: Implementazione Pratica e Progetto Finale (2 ore)

- Sviluppo di un progetto concreto che integra gli strumenti di IA esplorati nel corso.
- Feedback collettivo e supporto nello sviluppo del progetto didattico.
- Condivisione di esperienze e best practices per l'uso dell'IA in ambito educativo.

OBIETTIVI

- ☒ **Competenze Tecniche:** Capacità di selezionare e applicare gli strumenti IAG gratuiti di Microsoft, comprendendo le potenzialità e le limitazioni rispetto agli strumenti a pagamento
- ☒ **Innovazione e Inclusione Didattica:** Abilità nell'integrare in modo creativo ed etico l'IA nell'insegnamento, con un focus particolare sugli strumenti di inclusione per un apprendimento accessibile a tutti
- ☒ **Preparazione al Futuro:** Competenza nel comprendere l'importanza delle piattaforme low/no code e degli strumenti "premium" di Microsoft 365 per orientare gli studenti verso i cambiamenti nel mondo del lavoro

BREVE DESCRIZIONE DEL SECONDO PERCORSO

Questo add-on al corso di formazione sull'integrazione dell'Intelligenza Artificiale Generativa nell'educazione propone due moduli aggiuntivi, ciascuno della durata di 2 ore, per approfondire aspetti cruciali legati all'uso etico dell'IA in ambito educativo e alla comparazione tra le tecnologie di assistenza proposte da Microsoft e Google. Questi moduli sono pensati per fornire agli insegnanti le competenze necessarie per navigare nel panorama legale e etico dell'IA, oltre a capacitarli nella scelta informata degli strumenti tecnologici più adatti al contesto educativo.

MODULI DEL SECONDO PERCORSO

Modulo 1: Uso Etico dell'IA in Classe e Normativa (2 ore)

- Panoramica delle linee guida europee sull'utilizzo dell'IA in classe del 2022 e dell'IA-Act.
- Approfondimento sul DIGCOMP 2.2 e le sue implicazioni per l'educazione.
- Discussione su casi pratici e scenari ipotetici per esplorare le sfide etiche e legali nell'uso dell'IA in classe.
- Strategie per incorporare un approccio etico all'IA nell'insegnamento quotidiano

Modulo 2: Confronto tra le Tecnologie di Assistenza di Microsoft e Google (2 ore)

- Analisi comparativa degli strumenti di assistenza IA di Microsoft (come Copilot e Designer) e Google (inclusi Google Gemini e Chat-GPT), focalizzandosi su funzionalità, accessibilità, versioni gratuite vs a pagamento, e protezione dei dati commerciali.
- Casi d'uso pratici che evidenziano pro e contro di ciascuna piattaforma, con particolare attenzione all'integrazione in ambienti educativi.
- Discussione su come gli insegnanti possono sfruttare questi strumenti per migliorare l'inclusione, l'engagement e l'efficacia dell'apprendimento.
- Riflessioni finali su come navigare tra le opzioni tecnologiche disponibili, mantenendo una prospettiva critica e informata.

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO ADDIZIONALI

- ☒ **Sensibilizzazione Etica e Legale:** Sviluppo di una comprensione profonda delle questioni etiche e legali legate all'uso dell'IA in educazione, abilitando gli insegnanti a prendere decisioni consapevoli e responsabili
- ☒ **Analisi Critica delle Tecnologie:** Capacità di confrontare criticamente gli strumenti di IA offerti da Microsoft e Google, valutandone l'adeguatezza per diversi contesti educativi e esigenze di apprendimento
- ☒ **Preparazione alla Scelta Tecnologica:** Competenza nell'analizzare le implicazioni delle scelte tecnologiche sull'inclusione, sulla protezione dei dati e sull'efficacia educativa, con un focus sulle versioni gratuite e a pagamento

TIPOLOGIA DESTINATARI:

- ☒ Docenti di ogni ordine e grado
- ☒ Dirigenti scolastici
- ☒ Personale ATA tecnico

LIVELLO DI INGRESSO

- ☒ A1. Novizio/Base/Conosce e utilizza in modo elementare
- ☒ A2. Esploratore/Base/Conosce e ne fa un uso di base
- ☒ B1. Sperimentatore/Intermedio/Conosce e utilizza in modo efficace e responsabile
- ☒ B2. Esperto/Intermedio/Conosce e utilizza in modo organico e proattivo
- ☒ C1. Leader/Avanzato/Conosce e utilizza ambienti e tecnologie complesse
- ☒ C2. Pioniera/Avanzato/Rielabora e promuove